

Anmeldung

zum Reitertreffen
im Haus der Pferde

Samstag, 3.8.2024



Haus der Pferde
Langscharza 46
3944 Langscharza

Beginn: Samstag, 3. August 2024, 9 Uhr
Veranstalter: Verein Haus der Pferde
Kontaktperson: Mag. Ulli Krögler (0699 122 67 119)
Veranstaltungsort: Haus der Pferde, Langschwarza 46, 3944 Langschwarza
Nennungen: info@hausderpferde.at
Meldestelle: 3. August 2024, 8 Uhr
Anmeldeschluss: 22. Juli 2024
Bewerbe: T8, T6, T5, T4, T3
V5, V3, V2
F3, F2
G 4
Einsteiger Mehrgangprüfung mit Streichergebnis - es zählen die 3 besten Gänge aus 4
PS & S Bewerbe: 1. Geschicklichkeitsbewerb gemäß Richtlinien PS & S in 2 Schwierigkeitsgraden
2. Einfache Dressuraufgabe im Viereck gemäß PS & S - Aufgabe siehe Anlage 1
Richter: 1. Viktoria Weber
2. Rainer Zitterbart

Nenngebühr € 15,00

Startgeld pro Bewerb € 5,00

PS & S Bewerbe: Startgeld pro Bewerb € 10,00 – kein Nenngeld!

Unterbringung: (bitte Unterbringungswunsch im Mail mit der Nennung angeben)

1. Box oder Paddockbox: € 35,- (inkl. Heu, Stroh und Selbsttränke!) – in begrenzter Anzahl verfügbar!
Bei Paddockbox auch Doppelbelegung möglich! Sägespäne sind selbst mitzubringen.
2. Paddock zum Selbstaufbau (Zubehör selbst mitbringen und aufbauen, inkl. Heu, Wassertrog selbst mitbringen und füllen): € 20,- (inkl. Heu, Wasser)

Kaution für Boxen und Paddocks: € 20,- (Boxen sowie Paddocks sind bei Abreise sauber ausgemistet zu hinterlassen, andernfalls wird die Kaution nicht rückerstattet).

Helmpflicht, Ausrüstung lt. FIPO, Teilnahme auf eigene Gefahr, Änderungen im Zeitplan vorbehalten. Ein Pferd darf maximal 3x am Tag starten (Turnierpferderegistrierung nicht erforderlich).

Für die Ausrüstung der Reiter werden hinsichtlich der Kleidung die Bestimmungen des §57 ÖTO empfohlen.

Die Bewerbe finden auf der Ovalbahn, dem Viereck und in der Halle statt. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Bewerbe bei schlechtem Wetter in die Halle zu verlegen, oder abzusagen.

Alle Teilnehmer/innen und Besucher/innen erteilen bei der Anmeldung oder Zutritt zum Veranstaltungsort die Zustimmung, dass ihre Daten laut Datenschutzgrundverordnung (DSGVO) ermittelt, verarbeitet und weitergeleitet werden dürfen und damit auch ihre Zustimmung zur Bildverarbeitung samt akustischer Information. Bilder und Videos vom Turnier werden auf unserer Facebookseite und auf Instagram veröffentlicht.

Bitte beachtet, dass nur eine begrenzte Anzahl an Gastpferde-Boxen zur Verfügung steht.

First Come – first served.

Informationen und Reservierungen bezüglich Boxen und Hotelzimmern bitte direkt mit Ulli abklären!

Anmeldung: per Mail an info@hausderpferde.at – Nennschluss: 22. Juli 2024!!!

Teilnehmer

Name:

Altersklasse:

Telefon:

E-Mail:

Pferd

Name:

Wallach

Hengst

Stute

Unterbringung:

Bewerbe:

T8 Hand:

T6 Hand:

T5 Hand:

T4 Hand:

T3 Hand:

V5 Hand:

V3 Hand:

V2 Hand:

F3 Hand:

F2 Hand:

G4

Mehrgang Hand:
3 aus 4

Geschicklichkeitsbewerb leicht – Level 1

Geschicklichkeitsbewerb – Level 2

Einfache Dressuraufgabe 1

Allgemeine Infos:

Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr, der Veranstalter übernimmt keine Haftung. Alle Pferde müssen gesund sein, aus einem gesunden Bestand kommen und ausreichend haftpflichtversichert sein. Der Teilnehmer haftet für die Richtigkeit seiner Angaben. Die Impfungen müssen im Pferdepass eingetragen sein und der Pferdepass muss an der Meldestelle vorgelegt werden.

Die Daten, die Sie in der Anmeldung eingeben, werden zur Administration der jeweiligen Veranstaltung verwendet und binnen dreißig Tagen nach der Veranstaltung gelöscht (außer, Sie haben an einer anderen Stelle darin eingewilligt, dass wir Ihre Daten auch zu anderen Zwecken als der Veranstaltungs-Administration verwenden dürfen).

Bilder und Videos vom Turnier werden auf unserer Facebookseite und auf Instagram veröffentlicht. Der Reiter erklärt sich damit einverstanden.

Datum

Unterschrift (bei Minderjährigen durch den Erziehungsberechtigten)

Anlage 1: - Einfache Dressuraufgabe im Viereck – Level ISI Rider 1

- A Einreiten im Schritt
- X Halt, Gruß
- Im Schritt anreiten
- C rechte Hand
- M-K Wechseln
- A Zirkel, 1 x herum
- A ganze Bahn
- F-H Wechseln
- C antraben / antölten (1x herum)
- C Schritt
- M-F einfache Schlangenlinie
- A auf die Mittellinie
- X Halt, Gruß
- Im Schritt anreiten und die Bahn verlassen